

**BURMISTRZ MIASTA  
CIESZYNA**

SM.0753.07-3c.0896.2016



Cieszyn, dnia 16 marca 2016 r.

**Pani  
Irena Kwaśny  
Radna Rady Miejskiej Cieszyna**

W odpowiedzi na interpelację znak BRM.0003.360.2016 z dnia 3 marca 2016 r. w sprawie rozpatrzenia możliwości monitorowania ulicy Sejmowej z istniejących punktów kamerowych monitorujących ul. Głęboką, uprzejmie informuję, że lokalizacja punktów kamerowych monitoringu miejskiego (Ratusz; Zamkowa 10) nie pozwala na monitorowanie ulicy Sejmowej.

Odnosząc się do uwag w sprawie poprzedniej interpelacji informuję, że istnieją techniczne możliwości objęcia monitoringiem miejskim ulic: Sejmowa, Plac Dominikański, Śrutarska, Nowe Miasto. Celu tego nie można jednak osiągnąć za pomocą jednego punktu kamerowego. Z rozeznania Komendanta Straży Miejskiej wynika, że najwłaściwszym rozwiązaniem będzie wybudowanie trzech punktów kamerowych (kamery obrotowe), w następujących lokalizacjach:

1. Srebrna 13 – obejmie nadzorem ul: Nowe Miasto, Srebrna, Pokoju, Pl. Słowackiego, Stalmacha,
2. Sejmowa 6 – obejmie nadzorem ul: Sejmowa, Plac Dominikański,
3. Śrutarska 39 – obejmie nadzorem ul: Śrutarska, Trzech Braci, Młyńska Brama.

Lokalizacje te będą wymagać uzyskania stosownych zgód od właścicieli nieruchomości.

Pragnę nadmienić, iż popieram wnioski radnych o rozszerzenie stref nadzorowanych przez monitoring miejski, jednak nie może to być obszar całego miasta. Monitoring miejski jest zasadny w miejscach publicznych o znacznym natężeniu ruchu, gdzie występują realne zagrożenia. Istotnym czynnikiem ograniczającym realizację wniosków o rozbudowę monitoringu jest brak środków finansowych na ten cel w uchwalonym przez Radę Miejską Budżecie na 2016 r.

Szacunkowy koszt jednego punktu kamerowego wynosi 20 – 30 tysięcy złotych (w zależności od jakości kamer), nie licząc kosztów modernizacji centrum monitoringu.

Z poważaniem

**Burmistrz Miasta**  
  
**Ryszard Macura**

 Rozdzielnik:

- 1 x Adresat
- 2 x Przewodniczący Rady Miejskiej Cieszyna
- 3 x OR-I
- 4 x Straż Miejska w Cieszynie