

**Zarządzenie Nr 0050.180.2022
Burmistrza Miasta Cieszyna
z dnia 31 marca 2022 roku**

w sprawie zmian w planach finansowych jednostek budżetowych w 2022 roku

Na podstawie art. 30 ust. 1 i 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity: Dz. U. z 2022 r., poz. 559), art. 249 ust.1 pkt 1 i 2 , ust.2 i ust. 6 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (tekst jednolity: Dz. U. z 2021 r., poz. 305 z późn. zm.) w wykonaniu Uchwały Nr XXXV/434/21 Rady Miejskiej Cieszyna z dnia 30 grudnia 2021 roku w sprawie uchwalenia budżetu miasta Cieszyna na rok 2022 oraz Uchwały Nr XXXVIII/468/22 Rady Miejskiej Cieszyna z dnia 31 marca 2022 roku w sprawie zmiany budżetu Miasta Cieszyna na 2022 rok

§ 1

1. Zmieniam Zarządzenie Nr 0050.34.2022 z dnia 19 stycznia 2022 roku w sprawie ustalenia planu finansowego jednostki budżetowej Urząd Miejski w Cieszynie na rok 2022 w sposób określony w załącznikach nr 1 i 2 do zarządzenia. Zobowiązuję Dyrektora Centrum Usług Wspólnych, Dyrektorów Szkół Podstawowych Nr 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, Kierownika Miejskiego Ośrodka Pomocy Społecznej, Dyrektora Domu Spokojnej Starości, Dyrektora Miejskiego Zarządu Dróg, Dyrektora Szkolnego Schroniska Młodzieżowego, do wprowadzenia zmian w planach finansowych w sposób określony w załączniku nr 3 do zarządzenia.
2. Zmieniam Zarządzenie Nr 0050.60.2022 z dnia 28 stycznia 2022 roku w sprawie określenia harmonogramu realizacji dochodów i wydatków budżetu miasta Cieszyna w 2022 roku w ten sposób, że nadaję nowe brzmienie harmonogramowi dochodów i wydatków budżetu Miasta w 2022 roku. Dokonane zmiany wykazane są w załącznikach nr 4 i 5 do zarządzenia.

§ 2

Wykonanie Zarządzenia powierzam Naczelnikowi Wydziału Finansowego Urzędu Miejskiego w Cieszynie.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Rozdzielnik:

1 x OR I
1 x FN

1 x GN
1 x KPM
1 x WS
1 x OR
1 x SRM
1 x ZPIF
1 x OŚR
1 x MCZK
1 x SWP
1 x CUW
1 x SSM
1 x MZD
1 x MOPS

1 x DSS

1 x COK "Dom Narodowy"

Burmistrz Miasta

Gabriela Staszkiwicz
(2)