

WYKAZ NIERUCHOMOŚCI MIEJSKICH PRZEZNACZONYCH DO ZBYCIA

l.p.	Nazwa nieruchomości oznaczenie księgi wieczystej.	Ozn. wg ewidencji gruntów	Pow. (ha)	Opis nieruchomości	Przeznaczenie w planie zagospodarowania przestrzennego	Forma zbycia	Cena wywo- ławcza netto (zł)	Wysokość i termin zapłaty
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	Nieruchomość gruntowa KW nr BB1C/00058706/8 Sądu Rejonowego w Cieszynie.	11/1 obr. 36	0,0075	Nieruchomość położona w Cieszynie przy ul. Wiśniowej. Działka ma kształt wydłużonego trójkąta o nachyleniu w kierunku południowym. Stanowi część ogrodu przydomowego – grunt jest niezabudowany, o nawierzch- ni trawiastej z licznymi nasadze- niami, częściowo przygrodzony i fragmentarycznie zajęty pod część obiektu nie związanego trwale z gruntem, użytkowanego jako drewnitnia. Teren ten ma utrudniony dostęp do drogi gmin- nej ul. Wiśniowej – przystaje po- łudniowym rogiem. Uzbrojenie – przez wyceniany grunt przebiega przyłącze gazowe, w sąsiedztwie wszystkie sieci uzbrojenia tech- nicznego: gazowa, kanalizacja oraz wodociąg. Brak zapewnio- nego dostępu do drogi uniemożli- wia samodzielne zagospodarowa- nie działki. Może ona polepszyć warunki zagospodarowania nieru- chomości przyległej.	7MN- tereny zabu- dowy mieszkani- owej jednorodzinnej	sprzedaż w dro- dze ustnego przetargu ogra- niczonego do właścicieli nieru- chomości przyległych	5 000,00	płatne gotówką na wskazane konto, nie później niż do dnia zawar- cia notarialnej umowy przenoszącej własność. UWAGA Do ceny osiągniętej w przetargu zostanie doli- czony 23 % podatek VAT.

UWAGA:

Zgodnie z art. 34 ust. 1 pkt 1 i 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (jedn. tekst: Dz.U. z 2020 r. poz. 1990 z późn.zm.) pierwszeństwo w nabyciu ma osoba, której przysługuje roszczenie o nabycie nieruchomości z mocy ustawy o gospodarce nieruchomościami lub odrębnych przepisów, jeżeli złoży wniosek o nabycie przed upływem terminu 6 tygodni od dnia wywieszenia wykazu.

Z up. Burmistrza Miasta Cieszyna

Krzysztof Kasztura
I Zastępca Burmistrza Miasta
(2)